

# *Creatividad en el aula*

## *60 Horas*

### *Objetivos:*

- Desarrollar la capacidad creativa del alumnado, habilitando procedimientos creativos en las actividades del aula.
- Comprender qué se entiende por creatividad y producto creativo, así como el origen del desarrollo de la creatividad en los seres humanos.
- Valorar diferentes estrategias que permiten emprender el proceso creativo en las personas, aprovechando los recursos del entorno y las tecnologías de la información y la comunicación (de ahora en adelante, TIC).
- Analizar la importancia de desarrollar en el alumnado el pensamiento creativo y el pensamiento crítico, así como conocer los principales recursos y estrategias para desarrollarlos en las aulas.

### *Contenidos:*

#### **Definición, características y bases neuropsicológicas de la creatividad**

Antecedentes del estudio de la creatividad

Características de las personas creativas

Producto creativo

Bases neuropsicológicas de la creatividad

Influencia del medio y del contexto en la creatividad

### **El proceso creativo**

Modelos y su aplicación como solución de problemas

Modelos del proceso creativo como solución de problemas

El desarrollo de proyectos creativos. Desarrollo de proyectos utilizando las TIC

La creación de un proyecto de clase utilizando la metodología del ABP

### **Relación del pensamiento creativo y el pensamiento crítico**

Necesidad de desarrollar en los alumnos la creatividad y el pensamiento crítico

Cómo desarrollar las habilidades creativas y críticas

Utilización de la información de forma creativa y crítica

Tecnología y procesos de creatividad y pensamiento crítico

### **¿Cómo aplicar la creatividad en el aula?**

Planteamiento creativo en el aula

Características del pensamiento creativo

Etapas del proceso creativo

Trabajar la creatividad: propuesta de Sternberg

Creatividad y tipos de pensamiento

Modificar el contexto educativo de enseñanza

### **Temario**

#### **Actividades para llevar la creatividad al aula**

Listas de chequeo

Entradas aleatorias (Random Input)

Hacer preguntas

Imitación

### **Aplicación de la creatividad en el currículo escolar**

Actividades y recursos para el área de Lengua y Literatura

Actividades y recursos para el área de Matemáticas

Actividades y recursos para el área del Conocimiento del Medio

Actividades y recursos para expresión plástica y Musical

Recursos de Internet

### **Programas de orientación y desarrollo de la creatividad**

Programa “Aprender a pensar-creatividad” (M. Sánchez)

Proyectos creativos en alumnos con talento y altas capacidades

WebQuest sobre creatividad

Recursos tecnológicos para proyectos creativos realizados y experimentados

Instrumentos de conocimiento y diagnóstico de la creatividad

Test de inteligencia creativa, pruebas y cuestionarios de creatividad


Formación de profesores

Programas para crear documentos y recursos tecnológicos: el programa CLIC

Cómo realizar presentaciones en el aula de forma creativa

### **Cómo orientar y desarrollar la creatividad en el ámbito familiar**

Ideas para promover la creatividad en el entorno familiar



¿Cómo aplicar la creatividad ante los problemas de estudio de los hijos?

Cooperación familia-colegio en el campo creativo: experiencias

Recursos tecnológicos para el ámbito familiar

